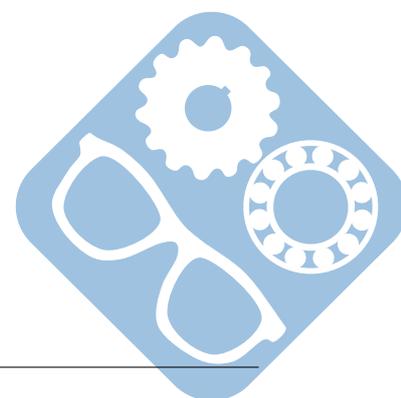
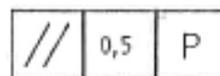
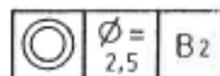
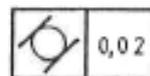
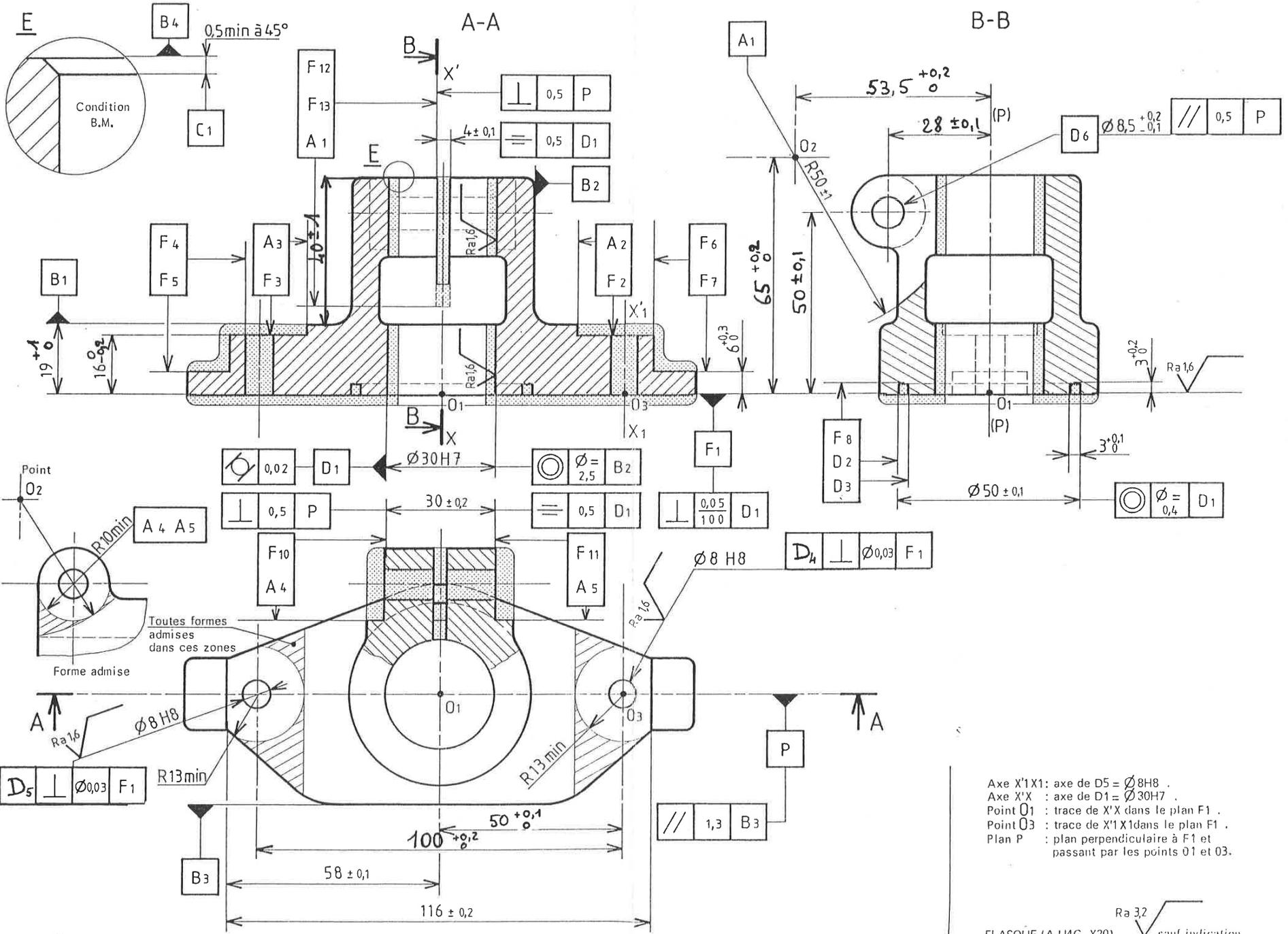


# 1 Flasque

**Question 1** : Exprimer les spécifications suivantes dans un tableau GPS.



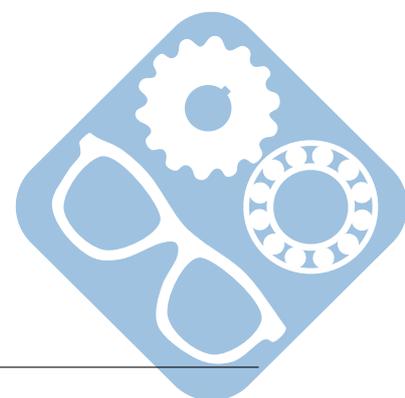
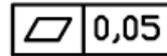
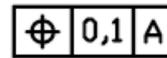
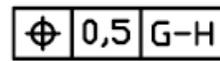


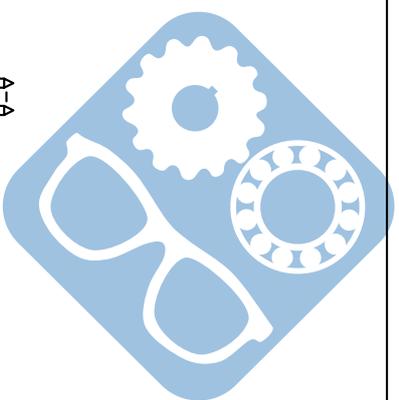
Axe X'X1: axe de D5 =  $\varnothing 8H8$  .  
 Axe X'X : axe de D1 =  $\varnothing 30H7$  .  
 Point O1 : trace de X'X dans le plan F1 .  
 Point O3 : trace de X'X1 dans le plan F1 .  
 Plan P : plan perpendiculaire à F1 et passant par les points O1 et O3 .

Ra 3.2  sauf indication  
 FLASQUE (A-U4G. Y20)

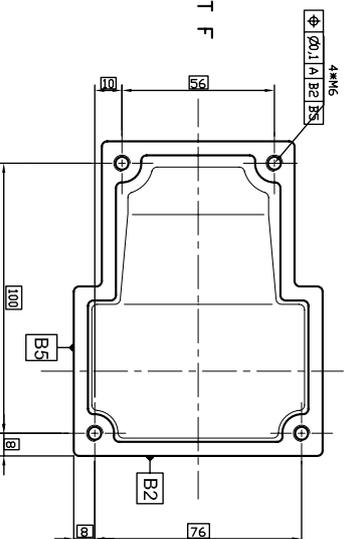
## 2 Chaise du Maxpid

**Question 1 :** Exprimer les spécifications suivantes dans un tableau GPS.

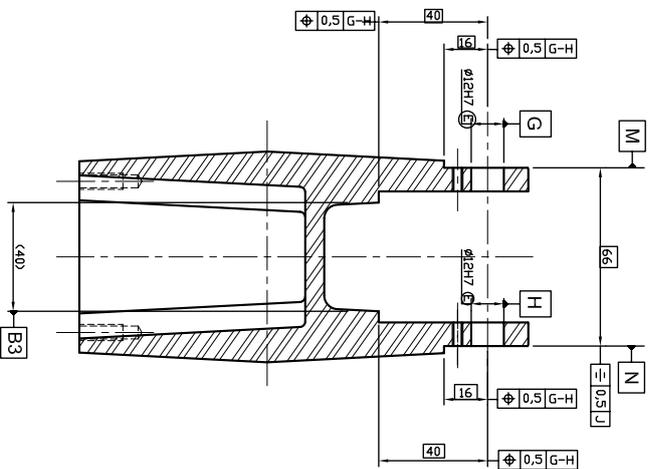




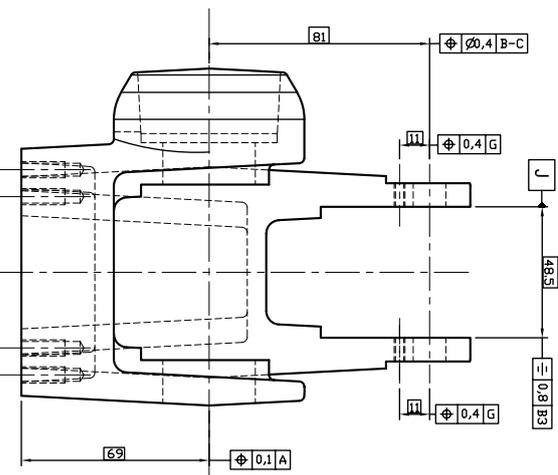
VUE PARTIELLE SUIVANT F



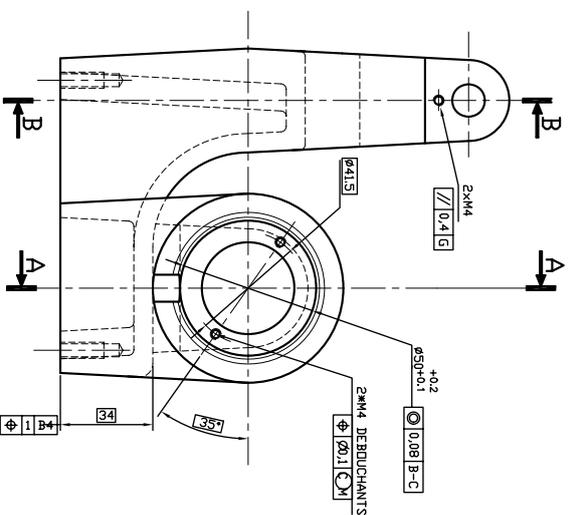
B-B



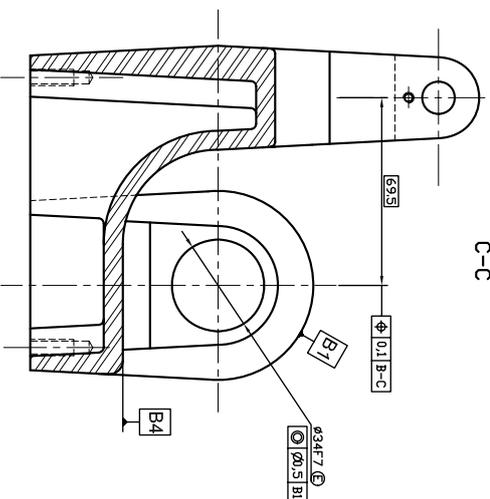
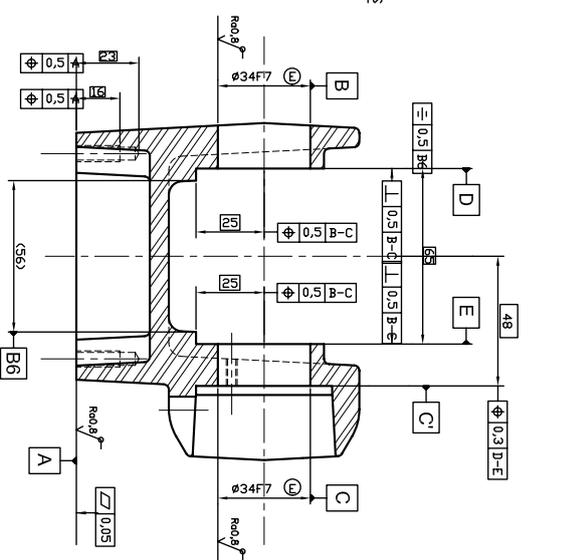
C-C



F-F

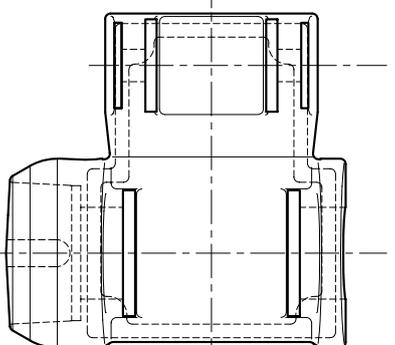


A-A



C-C

F-F



Rugosité générale  $Ra 1,6 \sqrt{f}$

Cotation adaptée suivant la norme ISO 8015

USINCHAIS

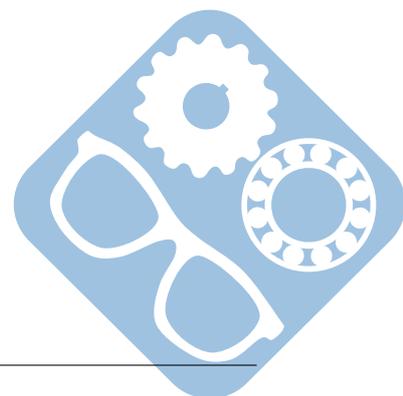
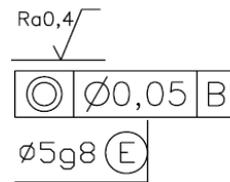
USINAGE CHAISE

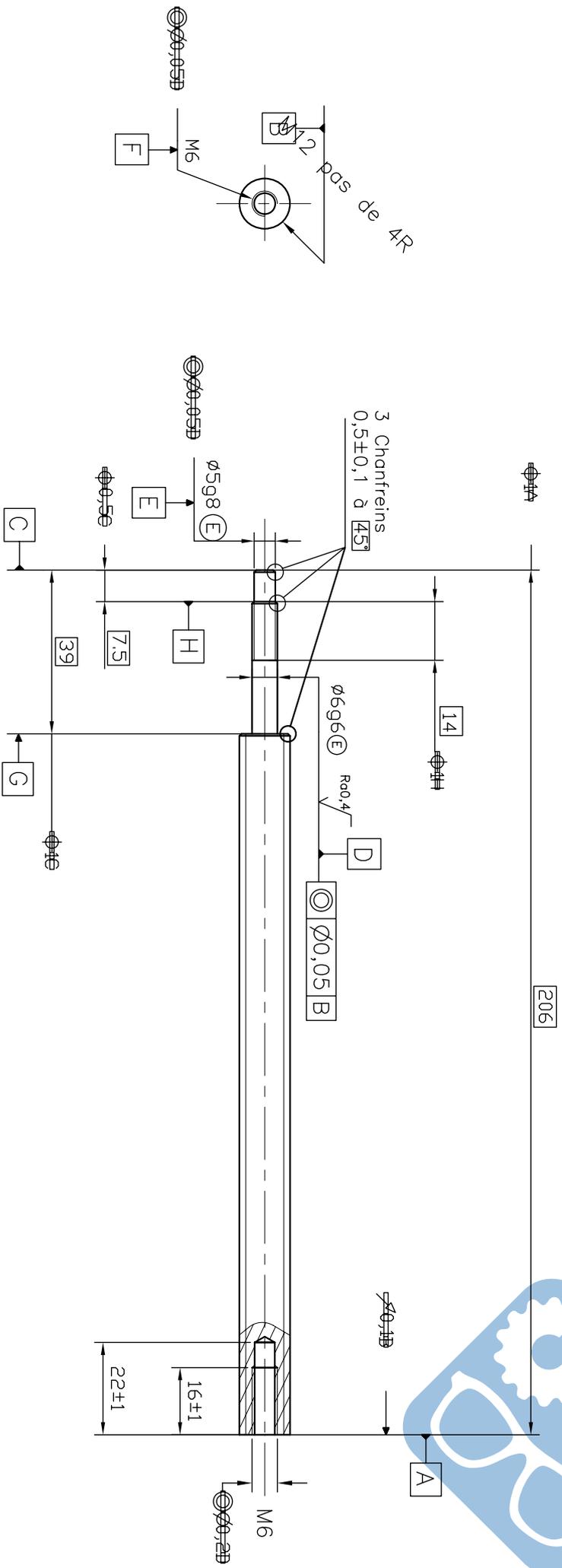
Designateur	AWTON R	Matériau	ALUMINUM	Etat de surface	SAIS
Etat	1	Indice de tolérance	03	Indice de rugosité	02
Date	28/09/04	Date de vérification	12/04/07	Indice de modification	01

Entreprise	DIDASTEL	Adresse	13400 AUBAGNE (France)
Service	PROVENCE	Site	ROULET B
Matériau	ALUMINUM	Etat de surface	SAIS
Indice de tolérance	03	Indice de rugosité	02

### 3 Vis du Maxpid

**Question 1** : Exprimer les spécifications suivantes dans un tableau GPS.





Cotation adaptée suivant la norme ISO 8015

<b>VISBILLE</b>		<b>VIS A BILLES SHBO 12*4R MAXPID</b>	
Dessinateur	<b>BRITTON R.</b>	MATIERE	<b>VIS A BILLE SHBO 12*4R</b>
ECHL	1	ENSEMBLE	<b>MAXPID DIDASTEL</b>
Tolérance Gén.	<b>0.5</b>	DATE	<b>25/05/04</b>
VERIFICATION		VERIFICATEUR	
Norm : <b>BRITTON</b>		Date : <b>25/05/04</b>	
Index:		Index:	

Rugosité générale  $Ra_{1,6}$

Matière : 42 Cr Mo 4 (56-60HRc)



DIDASTEL  
PROVENCE

Perp / -	<b>2/m</b>	POULET B.
Cgr	<b>0.2</b>	NOM
Indice		MODIFICATION
DATE		
DATE		
DATE		

## 4 Pompe centrifuge

**Question 1 :** Déterminer les chaînes de cotes influentes dans le calcul des jeux suivants :

- $J_A$ ,
- $J_B$ ,
- $J_C$ ,
- $J_D$ ,
- $J_E$ ,
- $J_F$ ,
- $J_G$ ,
- $J_H$ .

